

Daniel Rosquete

Valencia, Venezuela. | dhrosquete@gmail.com

Perfil

Docente universitario con 7 años de experiencia en estructuras de datos, optimización de algoritmos, metaheurísticas, paralelismo, telecomunicaciones, enseñanza y entrenamiento a equipos de desarrollo. Amplio conocimiento del uso de las técnicas de ludificación para GUI. Capaz de realizar desarrollos completos de forma eficiente, manteniendo la comunicación con el cliente y el equipo, durante todas las etapas del proyecto.

Educación

Ph.D – Tecnologías de la Información y las Telecomunicaciones Estudiando
Universidad de Valladolid – Valladolid, España

- Actualmente haciendo estudios desde Octubre del 2014

Máster Oficial – Ingeniería en Matemáticas y Computación Julio 2014
Universidad de Carabobo – Valencia, Venezuela

- Tesis: Algoritmo basado en técnicas metaheurísticas para resolver el problema de balanceo de carga curricular

Especialización – Ética pública, transparencia y anticorrupción Diciembre, 2012
Universidad Del Litoral – Litoral, Argentina

Especialización – Educación en universidades Diciembre, 2013
Universidad de Carabobo – Valencia, Venezuela

Licenciado – Ciencias de la Computación Diciembre, 2007
Universidad de Carabobo – Valencia, Venezuela

- Tesis: Codificación y decodificación eficiente utilizando códigos Hamming

Idiomas

- Español (Nativo)
- Inglés (Alto)
- Portugués (Medio)

Areas de Experiencia

- Habilidades sobresalientes en programación y algoritmia
- Optimización de estructuras de datos
- Teoría de algoritmos
- Procesamiento paralelo
- Redes de comunicación
- Metaheurísticas
- Mejoramiento de algoritmos
- Excelentes destrezas en solución de problemas
- Sólidas prácticas para trabajo colaborativo
- Manejo y liderazgo de proyectos

Habilidades Técnicas

- | | |
|------------------------------|---------------------------|
| ✓ Android Development | ✓ Java |
| ✓ Apache | ✓ Javascript |
| ✓ C | ✓ Kernel development |
| ✓ C++ | ✓ Linux |
| ✓ Cloud Computing | ✓ MPI |
| ✓ CSS3 | ✓ Paralelismo |
| ✓ CUDA | ✓ Programación de sockets |
| ✓ Eclipse | ✓ Redes |
| ✓ Flex | ✓ SQL |
| ✓ High Performance Computing | ✓ TCP/IP |
| ✓ HTML5 | ✓ Windows |

Experiencia laboral

Profesor Noviembre 2007 hasta hoy
Universidad de Carabobo – Valencia, Venezuela

- Nivel: Agregado a dedicación exclusiva.
- Área de enseñanza:
 - Algoritmos y programación.
 - Sistemas Operativos
 - Redes de computadores
 - Metaheurísticas y redes neuronales
 - Teoría de juegos y gamification para videojuegos
 - High Performance Computing
 - Tópicos avanzados en diseño de algoritmos

Proyectos - Investigación Noviembre 2007 hasta hoy
Universidad de Carabobo – Valencia, Venezuela

- Solución del Problema de Balanceo de Carga Curricular usando técnicas metaheurísticas.
Rol: Desarrollador
- ARGOS: Herramienta de educación a distancia orientada a dispositivos móviles.
Rol: Tutor
- Desarrollo de un algoritmo inteligente para crear nuevas rutas para mejorar el tráfico interurbano.
Rol: Tutor
- Estudio de Técnicas para la Implementación de clúster basados en la Consola Sony PlayStation 3
Rol: Tutor y desarrollador
- OJ+: Sistema Web de Corrección Automática de Software orientado a educación universitaria.
Rol: Tutor
- Paralelización de un Raytracer utilizando un clúster de consolas Sony[®] PlayStation[®] 3.
Rol: Tutor y desarrollador
- Programa de Entrenamiento Orientado a Competencias Universitarias de Programación
Rol: Tutor y desarrollador
- Desarrollo de un Driver de Tarjeta de Red para Linux, con el objetivo de usarlo en el protocolo GAMMA que fue desarrollado para High Performance Computing
Rol: Desarrollador
- Red neuronal para la detección de sentimientos manifestados en conversaciones de texto plano inferiores a 160 caracteres
Rol: Tutor